



WYDZIAŁ SOCJOLOGII I PEDAGOGIKI
SZKOŁA GŁÓWNA GOSPODARSTWA WIEJSKIEGO W WARSZAWIE

Maciej Polowczyk, Adam Urbaniak

Badanie preferencji politycznych wśród graczy gier bitewnych i karcianych



SZKOŁA GŁÓWNA
GOSPODARSTWA
WIEJSKIEGO

Spis treści:

Abstrakt.....	3
Cele.....	4
Pytania badawcze.....	6
Hipotezy.....	6
Znaczenie projektu.....	6
Metody i techniki badań oraz sposób gromadzenia danych i ich analizy.....	8
Konstrukcja narzędzia badawczego.....	8
Charakterystyka badanej populacji oraz zrealizowanej próby badawczej.....	9
Analiza i interpretacja wyników badań.....	13
Podsumowanie oraz wnioski.....	15
Bibliografia.....	17
Aneks.....	18

Abstrakt

Raport zawiera podsumowanie realizacji projektu badawczego: poglądy polityczne wśród graczy gier bitewnych i karcianych. Analiza skupia się na trzech głównych pytaniach: dominujących poglądach politycznych w grupie, różnicach w preferencjach politycznych między płciami, oraz zróżnicowaniu poglądów między graczami różnych rodzajów gier. Wyniki wykazały dominację liberalizmu wśród uczestników, istniejące, choć nie jednoznaczne, różnice w poglądach między płciami, oraz niewielkie różnice w preferencjach politycznych między graczami różnych rodzajów gier. Projekt podkreśla złożoność i różnorodność perspektyw w grupach demograficznych i sugeruje potencjalny wpływ wyboru gry na poglądy polityczne. Wyniki te mają istotne implikacje dla zrozumienia dynamiki społecznej i politycznej wśród społeczności graczy, wskazując na potrzebę dalszych badań.

Cele

Głównym celem naukowym projektu jest analiza tego jak poglądy polityczne graczy gier bitewnych oraz karcianych definiują ich podejście i wybory w hobby. Analogicznie założenie badania wiąże się z następującym pytaniem badawczym — *Jak poglądy polityczne definiują wybory graczy gier karcianych/ bitewnych?* Oba rodzaje tych gier mają podłoże społeczne ze względu na to, że w trakcie gier rozgrywa się interakcja między jednostkowa, a nawet między grupowa. Ze względu na to, że gry karciane jak i bitewne łączą ze sobą różne jednostki, co też prowadzi do różnicy w poglądach. Podział poglądów politycznych został zaczerpnięty z trójkąta ideologicznego¹. Pierwszym poglądem jest liberalizm, który jest definiowany w następujący sposób — *doktryną indywidualistyczną, doktryną, która zakłada prymat jednostki nad społeczeństwem. Jednostka i jej dobro uznawane są za wartość naczelną, której podporządkowana ma być organizacja całego społeczeństwa*². Kolejnym przewodnim poglądem wpływającym na postrzeganie rzeczywistości społecznej jest socjalizm, który Szacki opisuje w następujący sposób: *kierunek przeciwstawny liberalnemu indywidualizmowi, ośrodkiem zainteresowania czyniący nie bowiem jednostkę i nie wolność jako taka, lecz, dobro i organizacje społeczeństwa jako całości*³. Ostatnią ideologią z „wielkiej trójcy” jest Konserwatyzm. Filozofie konserwatyizmu uczeni opisują w następujący sposób: *Jest projektem, powolnych i nadzorowanych zmian, których działanie będzie opisane w odpowiednich statutach i uprawnieniach, spokojnie realizowane, wdrażane pod nadzorem uczciwych kontrolerów i kompetentnego rządu, za zgodą większości społeczeństwa i z poparciem jego elity*⁴. Po opisaniu głównych nurtów ideologicznych z trójkąta można przejść do krótkiego opisu zespolonych form tych ideologii. Pierwszą ideologią z tych scaleń jest socjalny liberalizm który Szczepański definiuje w następujący sposób — *Z jednej strony wszyscy są równi, z drugiej zaś wolni, by żyć tak jak uznają za stosowne. Pogląd na zewnętrzne pochodzenie zła (oraz w tym przypadku ograniczeń) harmonijnie współgra z postulatami wolności pozytywnej i jej wdrażania, poprzez*

¹Szczepański, Jarosław. 2015. *Raport z badania „Trójkąt ideologiczny”*. Warszawa: Uniwersytet Warszawski. Wydział Dziennikarstwa i Nauk Politycznych.

²W. Kwaśnicki, 2000, *Historia myśli liberalnej. Wolność własność odpowiedzialność*, Warszawa s 8.

³J. Szacki 2007 *Historia myśli socjologicznej* Warszawa s. 154

⁴J. Hołówka, 2020, *Roger Scruton — konsekwentny, ale nieprzewidywalny*, „Przegląd Filozoficzny — Nowa Seria” nr 113

*silną ingerencję norm prawa pozytywnego w sposób funkcjonowania społeczeństwa*⁵. Kolejną kombinacją jest konserwatyzm liberalny który według Szczepańskiego zakłada, że *podstawą funkcjonowania tej ideologii jest z jednej strony antropologia i aksjologia wolnościowo-indywidualistyczna, z drugiej solidarnościowo-harmonijna (poszanowanie tradycji)*⁶. Ostatnią ideologią jest konserwatywny socjalizm, który można zdefiniować następująco — *utrzymanie istniejącego stanu rzeczy oraz uniemożliwienie wolnej przedsiębiorczości i twórczego ludzkiego działania, a także wprowadzenia jakichkolwiek zmian w istniejącym schemacie organizacji społecznej*⁷. Mając już zdefiniowane główny przedmiot badań — poglądy polityczne, można przejść do opisu czym jest gra bitewna oraz karciana w wypadku tego badania. Gry bitewne są *odmianą gry planszowej, która polega na toczeniu bitew z użyciem figurek, rozgrywka dzieli się tury, w trakcie których gracze w ustalonej kolejności wykonują ruchy*⁸ (Dla przykładu: Warhammer 40k, Bolt Action, Star Wars Legion, itd.). Natomiast w przypadku gier karcianych w przypadku tego badania są definiowane następująco w gry, w których każdy gracz korzysta z osobistej talii specjalnie przeznaczonej dla danej gry, oraz w zasadach występuje takie zapisek o formatach, czyli — *ile graczy może uczestniczyć w rozgrywce oraz jakich kart można użyć do gry*⁹. Za przykłady tych gier mogą służyć następujące pozycje — Magic: The Gathering, Yu-Gi-Oh! TGC, Pokémon Trading Card Game.

⁵Szczepański, Jarosław. 2015. *Raport z badania „Trójkąt ideologiczny”*. str. 24 Warszawa: Uniwersytet Warszawski. Wydział Dziennikarstwa i Nauk Politycznych.

⁶Szczepański, Jarosław. 2015. *Raport z badania „Trójkąt ideologiczny”*. str. 24 Warszawa: Uniwersytet Warszawski. Wydział Dziennikarstwa i Nauk Politycznych.

⁷de Soto, Jesús Huerta. 2011 *Socjalizm, rachunek ekonomiczny i funkcja przedsiębiorcy*

⁸ <https://polter.pl/bitewniaki/Czym-sa-gry-bitewne-c11820> (Data dostępu 03.11.2023)

⁹ <https://magic.wizards.com/en/formats> (Data dostępu 03.11.2023)

Pytania badawcze

To badanie skupia się wokół kilku pytań badawczych. Głównym pytaniem badawczym które postawili badacze było: *Jakie poglądy polityczne występują najczęściej w danej grupie?* Ze względu na podobieństwo w obu hobby jest to główne pytanie, które badacze chcieli sprawdzić. Następnym pytaniem, do tego badania jest — *Czy istnieją różnicowania w preferencjach politycznych między płciami wśród graczy gier bitewnych i karcianych?* To pytanie odnosi się już konkretnie ze względu na podział na płeć, jednak ze względu na fakt że oba te hobby są zdominowane przez mężczyzn występuje nierówne rozłożenie badanych do analizy. Ostatnim pytaniem badawczym które jest po części kontynuacją pierwszego pytania brzmi tak — *Jak będzie wyglądało różnicowanie poglądów w obu grupach?* Pytanie to dotyczy różnicowania politycznego w przypadku osób grających w gry bitewne a osób grających w gry karciane.

Hipotezy

Wszystkie hipotezy w tym badaniu stricte są związane z pytaniami badawczymi i mają służyć jako propozycje odpowiedzi na pytania postawione w tym badaniu. Dlatego też pierwszą hipotezą jest — *Najczęściej występującym poglądem będzie liberalizm.* Następną hipoteza, która dotyczy drugiego pytania badawczego brzmi następująco — *Różnice te istnieją, kobiety mają podejście bardziej liberalne.* Trzecią i czwartą hipotezą dotyczącymi trzeciego pytania są kolejno — *Zróżnicowanie poglądów między graczami gier bitewnych, a karcianych będzie niewielkie.* oraz *Wśród graczy gier bitewnych będzie większy stopień poparcia dla idei konserwatywnych.*

Znaczenie projektu

Projekt miał na celu zgłębienie obszaru preferencji politycznych wśród graczy gier bitewnych i karcianych. Skupił się na analizie, czy i jak preferencje ideologiczne są obecne w tych grupach, często pomijanych w konwencjonalnych badaniach społecznych. Celem badania było zrozumienie, w jakim stopniu gracze identyfikują

się z różnymi ideologiami politycznymi oraz czy ich przekonania tworzą unikatowe połączenia ideologiczne, takie jak socjalny liberalizm czy konserwatywny socjalizm. Przez to zostało zrozumiane, jak proces socjalizacji wtórnej wśród graczy wpływa na kształtowanie ich światopoglądu politycznego i jak wpisują się oni w szerszy kontekst społeczno-polityczny. Podsumowując, projekt ma na celu wzbogacenie wiedzy na temat związków między upodobaniami politycznymi a przynależnością do subkultury graczy gier bitewnych i karcianych. Badanie upodobań politycznych wśród członków grup o wspólnym hobby ma wielorakie znaczenie w kontekście społecznym i politycznym. Po pierwsze, takie grupy często tworzą silne społeczne więzi, które mogą sprzyjać większemu zaangażowaniu obywatelskiemu i w konsekwencji wzmocnić społeczeństwo obywatelskie. Po drugie, zróżnicowanie polityczne w ramach tych grup może promować kulturę tolerancji i pluralizmu, podczas gdy z drugiej strony istnieje ryzyko politycznej homogenizacji, która może prowadzić do izolacji od odmiennych przekonań. Ponadto, grupy te mogą odzwierciedlać szersze trendy polityczne, co daje możliwość zrozumienia, jak lokalne środowiska wpływają na procesy na wyższych szczeblach decyzyjnych. Ich badanie może również ujawnić, jak członkostwo w takich grupach wpływa na opinie i zachowania polityczne, co ma praktyczne implikacje dla partii i strategów politycznych. Grupy o wspólnych zainteresowaniach mogą służyć jako pola mobilizacji, szczególnie gdy ich interesy są zagrożone przez politykę. Na koniec, są one przestrzenią socjalizacji politycznej, gdzie wymiana opinii i informacji kształtuje postawy polityczne członków. Zrozumienie tych dynamik jest kluczowe dla funkcjonowania demokracji i tworzenia efektywnych strategii komunikacyjnych i politycznych.

Metody i techniki badań oraz sposób gromadzenia danych i ich analizy

Projekt został przeprowadzony w przestrzeni internetowej, wykorzystując kwestionariusz CAWI (z ang. *Computer Assisted Web Interview*). Kwestionariusz został udostępniony w na forach oraz grupach internetowych poświęconym grom bitewnych oraz grom karcianych. Owy sposób realizacji projektu pozwolił badaczom na skuteczne i proste dotarcie do populacji badanych, oraz łatwy sposób gromadzenia danych poprzez wykorzystanie Formularzy Google. W dodatku zastosowanie kreatora kwestionariuszy Google pozwoliło na łatwe wprowadzanie zmian w kwestionariuszu po zrobieniu badania pilotażowego. Analiza danych została przeprowadzona z użyciem programu “Statistical Package for Social Sciences” nazywany również “SPSS”. Dane zostały odpowiednio spreparowane do analizy w wcześniej wspomnianym programie. Potrzeba do spreparowania wynikła z różnicami między zapisem odpowiedzi w kwestionariuszu przez program Google Forms, a odczytem owych danych przez program “SPSS”.

Konstrukcja narzędzia badawczego

Narzędzie badawcze które zostało przeprowadzone składa się, z trzech sekcji, które dotyczą konkretnych zagadnień. Jednak warto zaznaczyć, że ze względu na przestrzeń internetową w której narzędzie badawcze zostało zamieszczone, cały kwestionariusz został tak skonstruowany, żeby odpowiedzenie na niego nie zajęło dłużej niż 10 minut. Pierwsza sekcja kwestionariusza dotyczy standardowych pytań metryczkowych. W skład tej sekcji wchodzi przykładowe badania nominalne takie jak – pytanie o płeć, ale też i wykształcenie. Inne pytania korzystały z skali porządkowej, przykłady owych pytań mogą dotyczyć miejsca zamieszkania. Ostatnia skala, która została zastosowana to przedziałowa przy pytaniu dotyczącym zarobków osoby ankietowanej. Druga sekcja kwestionariusza dotyczy pytań związanych z hobby graczy gier bitewnych i karcianych. Pytania w tej sekcji są związane z podstawowymi zagadnieniami związanymi z hobby. Do tych zagadnień zaliczają się takie zmienne jak: w jaką grę gra dana osoba, gdzie gra, wydatki oraz czas

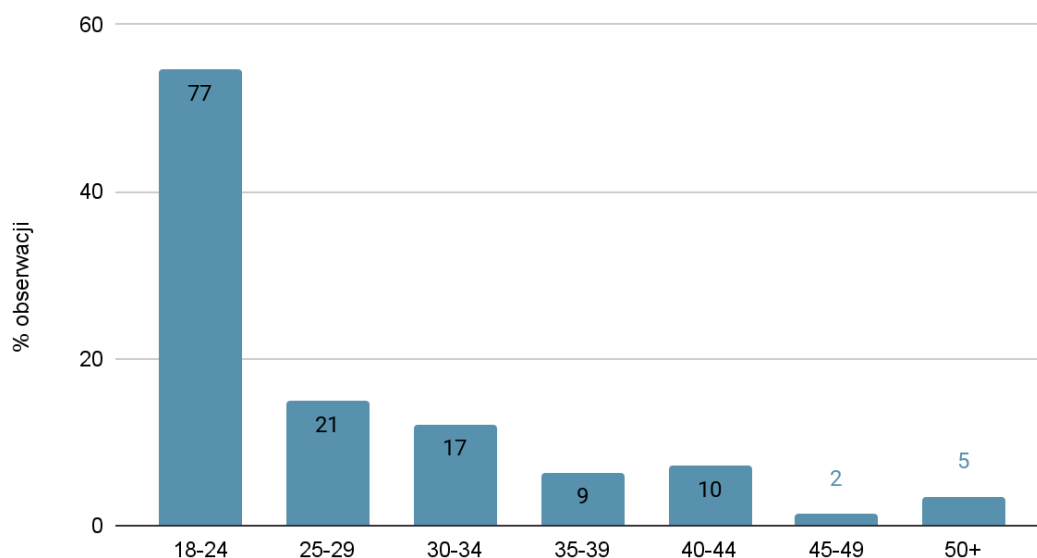
poświęcony na hobby. Druga sekcja kwestionariusza składa się głównie z pytań w których kafeteria jest przedziałami, ale i nie tylko ponieważ pytania dotyczące granych gier są pytaniami z odpowiedziami wielokrotnego wyboru. Trzecia sekcja dotyczy pytań związanych z pooglądami politycznymi. Sama struktura pytań swoją inspirację znalazła w kwestionariuszu sporządzonym przez Jarosława Szczepańskiego, który to dotyczy poglądów politycznych związanych z trójką ideologiczną. Struktura pytań w tej sekcji prezentuje się następująco - pytanie dotyczy danego zagadnienia, w przypadku tego kwestionariusza są to następujące zagadnienia: podejście do gospodarki, płaca minimalna, system edukacji szkolnej, podatki, nierówności, organizacja państwa, religijności, ochrony środowiska oraz imigrantów. Natomiast odpowiedzi w kafeterii odpowiadały ideologiom — socjalizmowi, liberalizmowi oraz konserwatyzmowi. Ze względu na taką strukturę każda kafeteria miała 3 odpowiedzi do wyboru.

Charakterystyka badanej populacji oraz zrealizowanej próby badawczej

Grupę respondentów w badaniu stanowili użytkownicy internetowych społeczności hobbystycznych związanych z grami typu bitewne oraz karciane. Na potrzeby badania populacja została zdefiniowana w następujący sposób: *Jest to osoba prawnie pełnoletnia, która gra w gry bitewne bądź karciane i jest członkiem forum bądź grupy poświęcone temu hobby.* Jak wyżej wspomniano narzędzie badawcze zostało udostępnione w społecznościach internetowych związanymi z grami bitewnymi oraz karcianymi do samodzielnego wypełnienia przez badaną populację. Próba badawcza składa się z 141 respondentów, z których większość (54,6%) stanowią osoby w wieku 18-24 lata (wykres 1.), co wskazuje na młodą populację badanych. Rozkład płci pokazuje, że mężczyźni stanowią 63,1% próby, podczas gdy kobiety to 36,9% (wykres 2.). W kontekście miejsca zamieszkania, najwięcej respondentów (41,8%) mieszka w miastach z populacją powyżej 500 tysięcy mieszkańców, co sugeruje urbanizację próby (wykres 3.). Analizując wykształcenie, obserwujemy, że 51,1% respondentów posiada wykształcenie średnie, a 36,9% wyższe, co świadczy o relatywnie wysokim poziomie edukacji wśród badanych (wykres 4.). W zakresie zarobków, największa grupa (22,7%) zarabia od

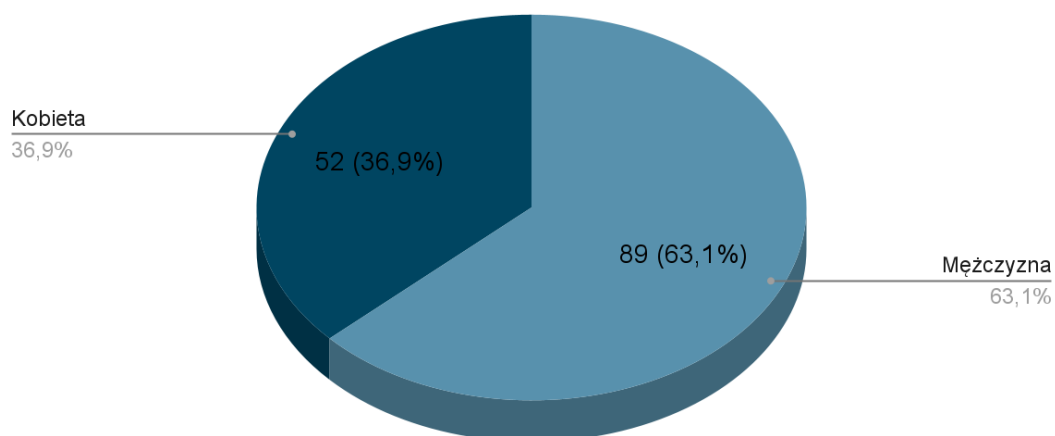
1 do 1,499 zł netto, a kolejna znacząca grupa (17,7%) zarabia od 2,500 do 3,499 zł netto, co wskazuje na różnorodność ekonomiczną próby badawczej (wykres 5.). Podsumowując, charakterystyka próby badawczej wskazuje na młodą, przeważnie męską populację, z tendencją do życia w większych miastach, o stosunkowo wysokim poziomie wykształcenia, przy czym rozkład dochodów wskazuje na heterogeniczny charakter ekonomiczny badanych.

Wykres 1.: Wiek



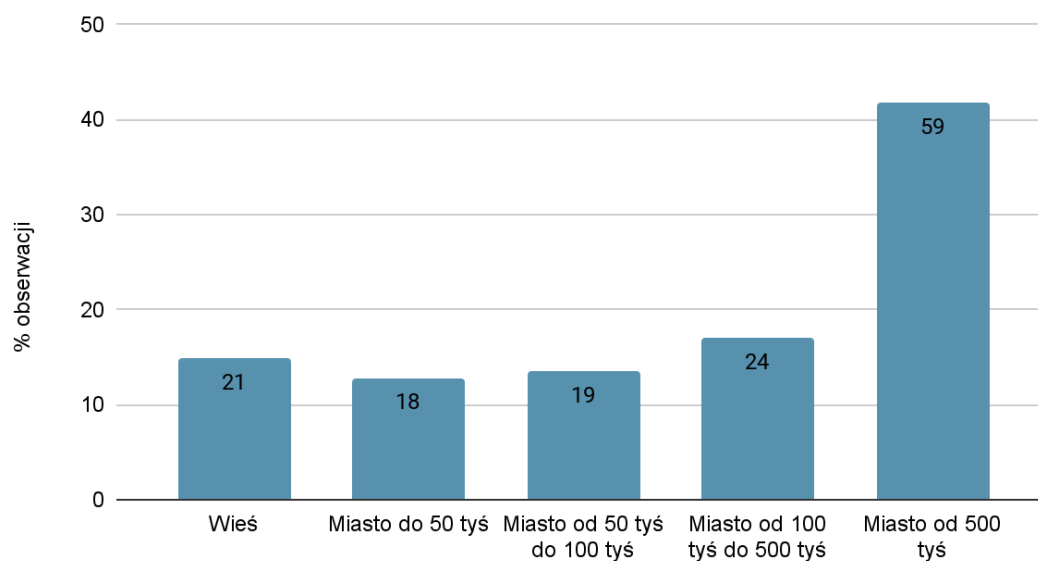
Źródło: opracowanie własne

Wykres 2.: Płeć



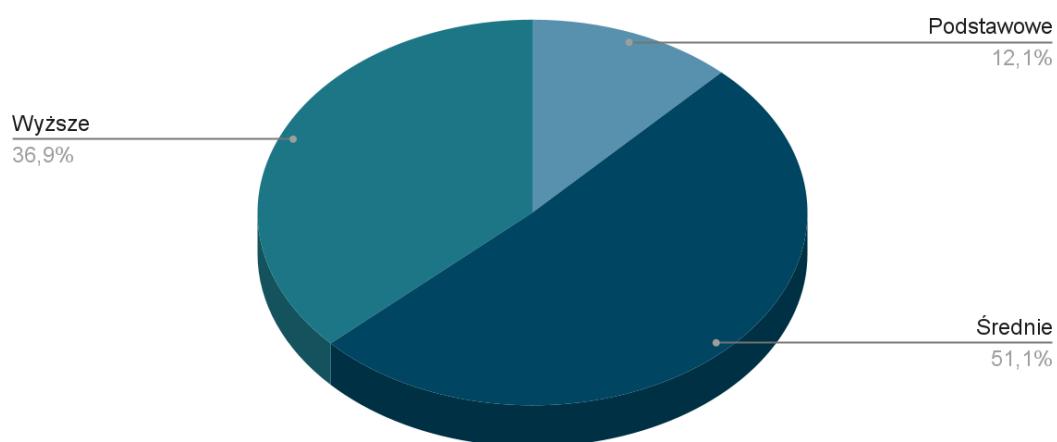
Źródło: opracowanie własne

Wykres 3.: Miejsce zamieszkania



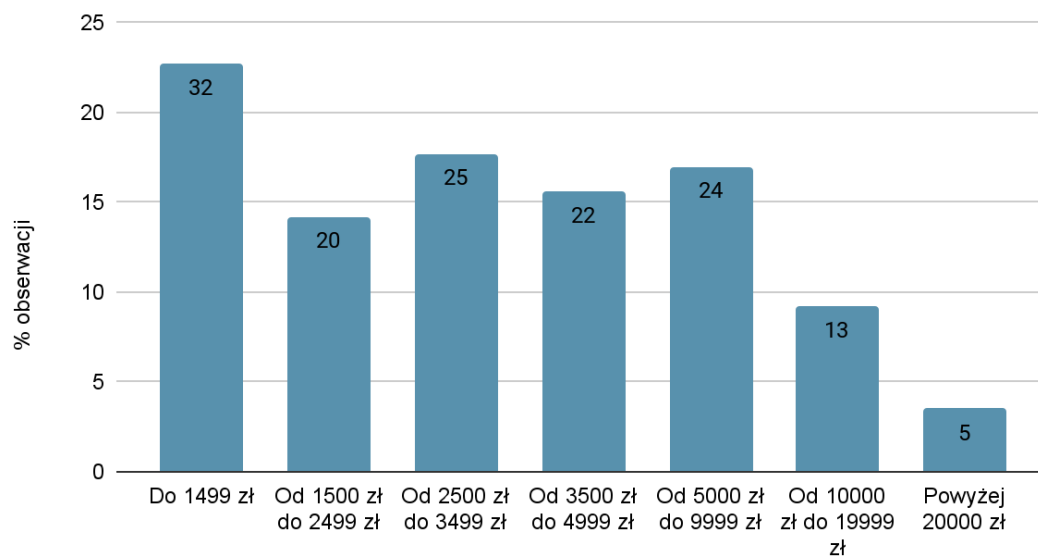
Źródło: opracowanie własne

Wykres 4.: Wykształcenie



Źródło: opracowanie własne

Wykres 5.: Zarobki netto



Źródło: opracowanie własne

Analiza i interpretacja wyników badań

W ramach badania przeprowadzonego na grupie graczy gier bitewnych i karcianych, dokonano analizy danych w celu odpowiedzi na postawione pytania badawcze. Analiza skupia się na zrozumieniu rozkładu poglądów politycznych w badanej grupie, różnicach w tych poglądach między płciami oraz porównaniu poglądów między graczami różnych rodzajów gier.

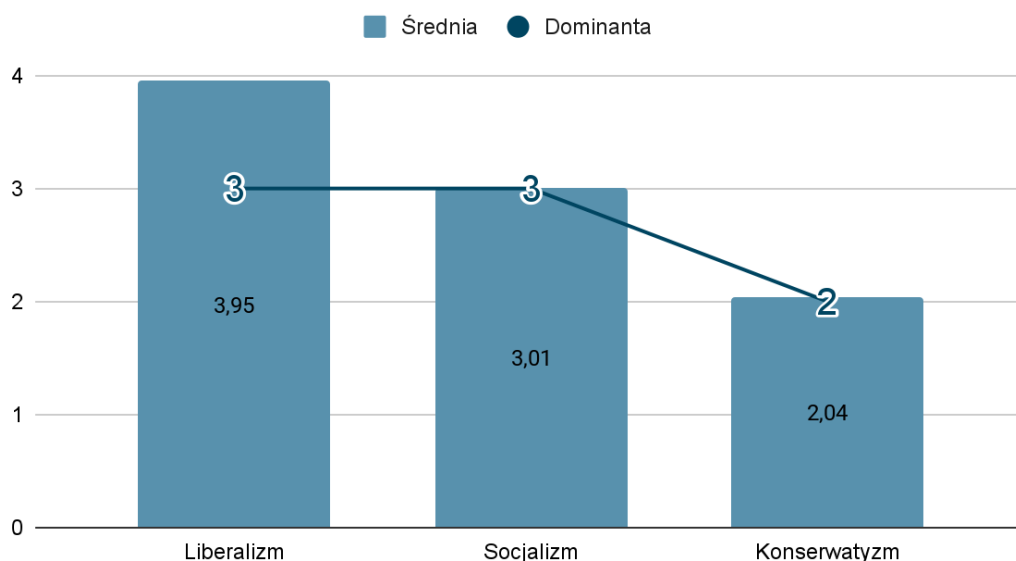
Budowanie indeksów

Budowa indeksów ideologicznych dla każdej z głównych nurtów myślowych — liberalizmu, socjalizmu oraz konserwatyizmu — została zrealizowana poprzez agregację odpowiedzi respondentów, które zostały uprzednio sklasyfikowane i przypisane do odpowiednich kategorii ideologicznych. Szczegółowe przyporządkowanie odpowiedzi do konkretnych ideologii zostały wyeksponowane i omówione w aneksie numer 2 dołączonym do niniejszego raportu.

Dominujące poglądy polityczne w analizowanej grupie

Analiza ilościowa średnich wartości indeksów ideologicznych wykazuje, że dominującym światopoglądem w badanej populacji jest liberalizm, z indeksem średnim wynoszącym 3.95. Wartości dla pozostałych dwóch ideologii, socjalizmu (3.01) oraz konserwatyizmu (2.04), są niższe, co sugeruje mniejszy stopień identyfikacji z tymi orientacjami. Wynik ten koresponduje z postawioną hipotezą, według której przewidywano dominację poglądów liberalnych wśród badanych.

Wykres 6.: Preferencje ideologiczne

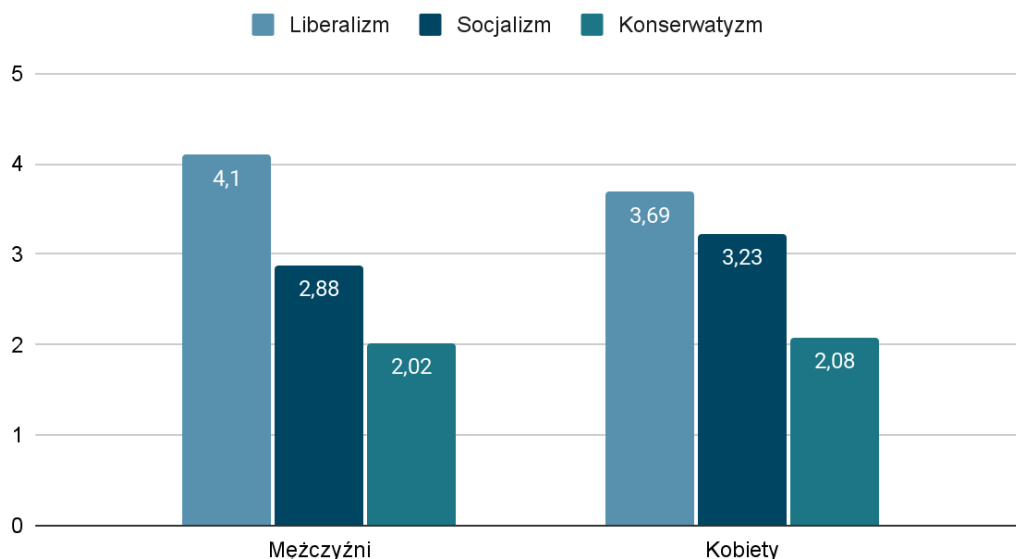


Źródło: opracowanie własne

Zróźnicowanie preferencji politycznych w kontekście płci

Dalsza analiza danych uwzględniająca zmienną płci wykazała istnienie różnic w preferencjach politycznych między poszczególnymi płciami. Średnie wartości indeksów dla mężczyzn wykazują większe skłonności do liberalizmu (4.10), niż do socjalizmu (2.88) i konserwatyizmu (2.02). Natomiast wśród kobiet, obserwujemy nieznacznie niższy średni indeks liberalizmu (3.69), ale wyższy indeks socjalizmu (3.23) oraz zbliżony indeks konserwatyizmu (2.08). Te wyniki częściowo zaprzeczają hipotezie, zakładającej, że kobiety będą miały bardziej liberalne podejście, choć różnice te nie są jednoznaczne.

Wykres 7.: Średnie indeksu ideologicznego ze względu na płeć

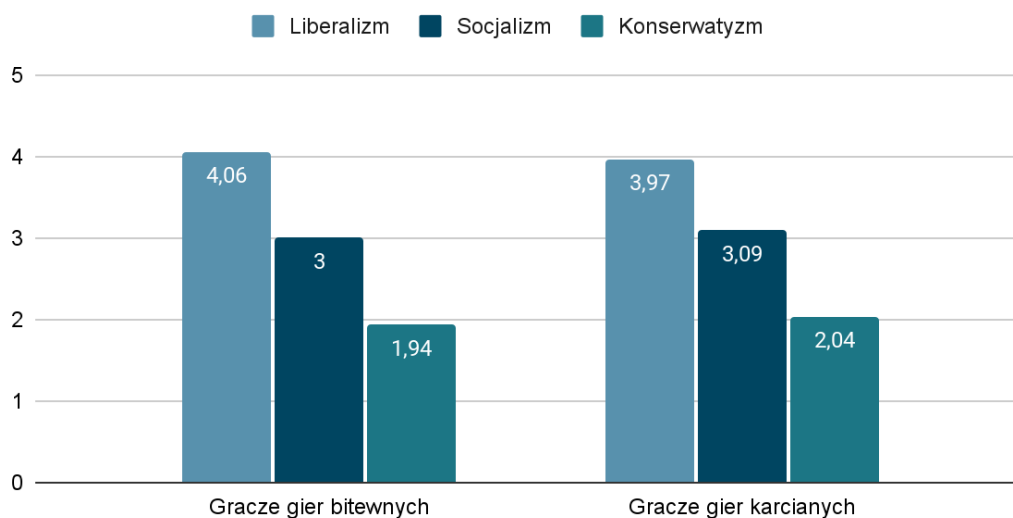


Źródło: opracowanie własne

Zróżnicowanie poglądów wśród graczy różnych gier

Analiza wykazała, że wśród graczy gier bitewnych średni indeks liberalizmu wynosi 4.06, co wskazuje na umiarkowane liberalne podejście w tej grupie. Średni indeks socjalizmu osiąga poziom 3.00, sugerując istnienie pewnych socjalistycznych tendencji, natomiast średni indeks konserwatyzmu na poziomie 1.94 świadczy o mniejszym stopniu identyfikacji z ideami konserwatywnymi. Podobnie, gracze gier karcianych charakteryzują się średnim indeksem liberalizmu na poziomie 3.97, co jest zbliżone do wartości odnotowanej wśród graczy gier bitewnych. Średni indeks socjalizmu wynosi 3.09, co również wskazuje na umiarkowane przekonania socjalistyczne. Średni indeks konserwatyzmu, natomiast wynosi 2,04. Te wyniki wskazują na niewielkie różnice między obiema grupami w zakresie orientacji ideologicznych, z dominującymi tendencjami liberalnymi i socjalistycznymi. Obserwowana jednolitość w orientacji konserwatywnej w obu grupach może sugerować podobne cechy demograficzne lub kulturowe charakteryzujące graczy obu typów gier.

Wykres 8.: Średnie indeksu ideologicznego ze względu na hobby



Źródło: opracowanie własne

Podsumowanie oraz wnioski

W ramach przeprowadzonego badania naukowego, którego celem była analiza preferencji politycznych wśród graczy gier bitewnych i karcianych, wykorzystano metody ilościowe do zbadania danych zebranych z kwestionariuszy. Analiza danych wykazała, że dominującą ideologią wśród badanej populacji jest liberalizm, co zostało wyraźnie zilustrowane przez indeksy ideologiczne. Wartość średnia dla liberalizmu (3.95) znacząco przewyższała wartości dla socjalizmu (3.01) i konserwatyzmu (2.04), sugerując mniejszy stopień identyfikacji z tymi ostatnimi orientacjami. Analiza rozkładów odpowiedzi w kontekście płci ujawniła, że kobiety wykazywały nieco wyższy średni indeks liberalizmu (4.06) w porównaniu do mężczyzn (3.69), co sugeruje silniejsze liberalne przekonania wśród żeńskiej części populacji. Mimo iż różnice te są statystycznie nieznaczne, mogą wskazywać na tendencję do bardziej liberalnego podejścia wśród kobiet, która wymaga dalszej analizy w kontekście kulturowym i społecznym. Z kolei, przy porównaniu preferencji politycznych między płciami, obserwowano zróżnicowanie wskazujące na ugruntowane orientacje liberalne wśród kobiet, podczas gdy mężczyźni wykazywali bardziej zróżnicowane spektrum ideologiczne, z wyraźniejszą tendencją do identyfikacji z liberalizmem i socjalizmem,

niż z konserwatyzmem. Wnioski badawcze zwracają uwagę na wyraźne dominowanie poglądów liberalnych w analizowanej grupie, z jednoczesnym wskazaniem na różnice w preferencjach politycznych między płciami. Należy jednak podkreślić, że różnice te są subtelne i nie pozwalają na jednoznaczne wnioski bez uwzględnienia dodatkowych czynników demograficznych i psychospołecznych, które mogą wpływać na kształtowanie się ideologii politycznej. Wyniki tego badania mają istotne implikacje dla zrozumienia dynamiki społecznej i politycznej wśród społeczności graczy. Sugerują one potrzebę dalszych badań, aby lepiej zrozumieć wpływ różnych czynników społecznych i kulturowych na formowanie się poglądów politycznych. Przyszłe badania mogą także skupić się na analizie, w jaki sposób specyficzne aspekty gier bitewnych i karcianych wpływają na poglądy polityczne i społeczne ich graczy.

Bibliografia

- Babbie, E. (2013). The practice of social research.
- Batorski, & Olcon-Kubicka. (2006). Prowadzenie badań przez internet.
- Creswell, J. W. (2014). Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods approaches.
- de Soto, J. (2011). Socjalizm, rachunek ekonomiczny i funkcja przedsiębiorcza.
- Field, A. (2013). Discovering statistics using IBM SPSS statistics.
- Fowler, F. J. (2014). Survey research methods.
- Hołówka, J. (2020). Roger Scruton — konsekwentny, ale nieprzewidywalny. Przegląd Filozoficzny — Nowa Seria, (113).
- Kothari, C. R. (2004). Research methodology: Methods and techniques.
- Kwaśnicki, W. (2000). Historia myśli liberalnej. Wolność własność odpowiedzialność. Warszawa.
- Szacki, J. (2007). Historia myśli socjologicznej. Warszawa.
- Szczepański, J. (2015). Raport z badania „Trójkąt ideologiczny”. Warszawa: Uniwersytet Warszawski, Wydział Dziennikarstwa i Nauk Politycznych.
- Szczepański, J. (2015). Raport z badania „Trójkąt ideologiczny” (str. 24). Warszawa: Uniwersytet Warszawski, Wydział Dziennikarstwa i Nauk Politycznych.
- Szpunar, M. (2007). Internet Research vs. Research in the Internet, or How to Research the New Medium - Basic Methodological Issues.
<https://polter.pl/bitewniaki/Czym-sa-gry-bitewne-c11820> (Data dostępu 03.11.2023)
<https://magic.wizards.com/en/formats> (Data dostępu 03.11.2023)

Aneks

Badanie preferencji politycznych wśród graczy bitewniaków i karcianek

Dziękujemy z chęć wzięcia udziału w badaniu dotyczącym preferencji politycznych graczy gier bitewnych oraz karcianych. Cała ankieta jest anonimowa oraz jest tak ułożona żeby nie było możliwe odnalezienie osoby po odpowiedziach.

Cała ankieta składa się z 3 sekcji, pytań metryczkowych, pytań dotyczących hobby oraz pytań związanych z poglądami politycznymi. Całość nie powinna zająć nie dłużej niż 5-10 minut.

Sekcja 1

Pytania metryczkowe

1. Wiek

- 18-24
- 25-29
- 30-34
- 35-39
- 40-44
- 45-49
- 50+

2. Płeć biologiczna

- Mężczyzna
- Kobieta

3. Miejsce zamieszkania

- Wieś
- Miasto do 50 tys mieszkańców
- Miasto od 50 tys mieszkańców do 100 tys mieszkańców
- Miasto od 100 tys mieszkańców do 500 tys mieszkańców
- Miasto powyżej 500 tys mieszkańców

4. Wykształcenie

- Podstawowe
- Średnie
- Wyższe

5. Twoje zarobki miesięczne

- Do 1499 zł netto
- 1500 do 2499 zł netto
- 2500 do 3499 zł netto
- 3500 do 4999 zł netto
- 5000 do 9999 zł netto
- 10 000 do 19 999 zł netto
- Powyżej 20 000+ zł netto

Sekcja 2

Pytania związane z hobby

W tej sekcji znajdują się pytania dotyczące twojego hobby. W razie niepewności co oznacza dany termin tutaj są definicje:

Gra bitewna jest odmianą gry planszowej, która polega na toczeniu bitew z użyciem figurek, rozgrywka dzieli się tury, w trakcie których gracze w ustalonej kolejności wykonują ruchy

Gra karciana w których każdy gracz korzysta z osobistej talii specjalnie przeznaczonej dla danej gry

6. W jakie gry bitewne grasz (Zaznacz wszystkie możliwe odpowiedzi)

- Warhammer 40,000
- Warhammer Age of Sigmar
- Bolt Action
- Star Wars Legion
- Ogniem i Mieczem
- Infinity
- Nie gram w gry bitewne
- Inne:

7. W jakie gry TCG (Trading Card Game) grasz (Zaznacz wszystkie możliwe odpowiedzi)

- Magic The Gathering
- Pokémon Trading Card Game
- Yu-Gi-Oh! Trading Card Game
- Nie gram w gry karciane
- Inne:

8. Gdzie najczęściej grasz w gry bitewne bądź karciane?

- W domu

- W lokalnych sklepach
- Konwenty
- Kluby
- Inne:

9. Ile pieniędzy średnio w miesiącu wydajesz na swoje hobby?

- Mniej niż 200 zł
- Od 200 do 500 zł
- Od 501 do 1000 zł
- Powyżej 1000 zł

10. Średnio ile czasu poświęcasz swojemu hobby w tygodniu

- Mniej niż 2 godziny
- Od 2 do 3 godzin
- Powyżej 3 do 5 godzin
- Powyżej 5 do 7 godzin
- Więcej niż 7 godzin

Sekcja 3

Pytania związane z poglądami politycznymi

Wszystkie pytania w tej sekcji są jednokrotnego wyboru i działają na założeniu - "z którym stwierdzeniem najbardziej się zgadzasz".

11. Z którym stwierdzeniem dotyczącym gospodarki się zgadzasz?

- Popieram wolność rynkową, indywidualne przedsiębiorczość i minimalną ingerencję państwa.

- Popieram redystrybucję bogactwa dla osiągnięcia większej równości społecznej i większą rolę państwa w regulacji gospodarki.
- Popieram utrzymanie tradycyjnych zasad gospodarczych, minimalną ingerencję państwa i dążenie do stabilności ekonomicznej.

12. Z którym stwierdzeniem dotyczącym płacy minimalnej się zgadzasz?

- Popieram utrzymanie niskiej ingerencji państwa i wolnego rynku płac.
- Popieram ustanowienie lub podwyższenie płacy minimalnej w celu zapewnienia większej równości społecznej.
- Popieram utrzymanie istniejącej płacy minimalnej lub ostrożne dostosowanie z uwzględnieniem tradycyjnych wartości gospodarczych i stabilności.

13. Które z poniższych podejść do systemu edukacji szkolnej uważasz za najbardziej zgodne z Twoimi wartościami?

- Popieram system edukacyjny oparty na prywatnych szkołach, konkurencji rynkowej i autonomii szkół, umożliwiający swobodny wybór dla rodziców.
- Popieram publiczny system edukacyjny finansowany z budżetu państwa, który zapewnia równość szans dla wszystkich uczniów.
- Podkreślam znaczenie tradycji, dziedzictwa kulturowego i wartości moralnych w procesie edukacji. Uważam, że szkoły powinny kłaść nacisk na nauczanie podstawowych wartości, poszanowanie autorytetu i rozwijanie umiejętności praktycznych.

14. Wybierz odpowiedź, która najlepiej opisuje twój stosunek do podatków

- System opodatkowania powinien być równy dla wszystkich jednostek. Można to osiągnąć poprzez zastosowanie podatku liniowego lub jednolitego. Cele podatków powinny obejmować finansowanie służb publicznych, takich jak policja i wojsko, z naciskiem na utrzymanie bez redystrybucji.

- System opodatkowania powinien opierać się na progresywnym podatku dochodowym. Osoby osiągające wyższe dochody powinny płacić wyższe stawki podatkowe. Podatki mają służyć redystrybucji bogactwa i zmniejszaniu nierówności zamożności, umożliwiając bardziej sprawiedliwe społeczeństwo.
- System opodatkowania powinien odzwierciedlać różnice w pozycji społecznej jednostek. Należy wprowadzić zróżnicowane stawki podatkowe dla różnych grup zawodowych, takich jak profesorowie, żołnierze, pielęgniarki czy księża. Podatki mają służyć wzmocnieniu państwa, dostosowując się do różnorodności społeczeństwa.

15. Z którym zdaniem dotyczącym nierówności najbardziej się utożsamiasz?

- Różnice między jednostkami na starcie życia, takie jak niepełnosprawność czy pochodzenie społeczne, są faktem. Jednak każdy człowiek ma wspólną, niepodważalną godność. Dlatego państwo powinno motywować każdego do poszukiwania najlepszego sposobu przyczynienia się do dobra społeczeństwa.
- Nierówności jednostek na początku życia często wynikają z okoliczności niezależnych od ich woli, takich jak niepełnosprawność czy pochodzenie społeczne. Niemniej jednak każdy człowiek jest faktycznie równy innym. Z tego powodu państwo powinno aktywnie dążyć do zmniejszania społecznych nierówności, które nie są wynikiem osobistych wyborów.
- Nierówności jednostek na początku życia są naturalnym stanem rzeczy, takim jak niepełnosprawność czy pochodzenie społeczne. Mimo to każdy człowiek powinien być równy wobec prawa. Państwo nie powinno ingerować w ten naturalny stan, ponieważ taki interwencjonizm wiązałby się z kosztem dla części obywateli.

16. Z którym stwierdzeniem dotyczącym organizacji państwa się zgadzasz?

- Obywatel powinien mieć maksymalną swobodę działania, a państwo powinno utrzymywać minimalną ingerencję. Działania publiczne powinny być skoncentrowane na zapewnieniu bezpieczeństwa w sytuacjach wojennych i tworzeniu ogólnych ram organizacji społeczeństwa.

- Państwo powinno wspierać rozwój osobisty obywateli, zapewniać ochronę socjalną (w zakresie zdrowia, emerytur) oraz działać na rzecz zrównoważonego rozwoju społecznego.
- Poza aspektem materialnym, państwo powinno być strażnikiem wartości moralnych i podejmować działania, które wspierają solidarność społeczną realizowaną przez instytucje niepaństwowe.

17. Z którym stwierdzeniem dotyczącym religijności się zgadzasz?

- Państwo powinno minimalizować swoje zaangażowanie w życie obywateli, pozostawiając swobodę działania zgodnie z przekonaniami religijnymi. Działania publiczne powinny być skoncentrowane głównie na zagwarantowaniu bezpieczeństwa w przypadku wojny oraz ustalaniu ogólnych ram organizacji społeczeństwa, umożliwiając obywatelom samodzielne decyzje zgodne z ich wartościami religijnymi.
- Państwo powinno odgrywać aktywną rolę w zapewnianiu możliwości rozwoju osobistego obywateli, z naciskiem na świadczenie ochrony socjalnej zgodnie z wartościami religijnymi, takimi jak opieka zdrowotna i emerytury. Równocześnie państwo powinno działać w duchu solidarności społecznej, aby wspierać wartości wynikające z przekonań religijnych.
- Państwo powinno pełnić rolę strażnika wartości moralnych zgodnych z religijnymi przekonaniami społeczeństwa. Współpraca z instytucjami niepaństwowymi o charakterze religijnym powinna być kluczowa w realizacji tych wartości. Państwo powinno dbać o zachowanie tradycji, dziedzictwa kulturowego i społecznego zgodnie z religijnymi przekonaniami.

18. Z którym stwierdzeniem dotyczącym ochrony środowiska się zgadzasz?

- Promowanie innowacyjnych rozwiązań i wolnego rynku jako kluczowych narzędzi w osiągnięciu zrównoważonej ochrony środowiska.
- Centralne planowanie gospodarcze w celu kontrolowania wpływu na środowisko i równomiernego dzielenia zasobów.

- Ochrona środowiska poprzez zachowanie naturalnego dziedzictwa i wspieranie lokalnych inicjatyw ekologicznych.

19. Z którym stwierdzeniem dotyczącym imigrantów się zgadzasz?

- Jestem zwolennikiem swobodnej imigracji, uważając, że przynosi ona korzyści gospodarce i społeczeństwu.
- Popieram otwarte granice i integrację imigrantów, aby zwiększyć różnorodność kulturową i społeczną.
- Wierzę w konieczność utrzymania surowych kontroli nad imigracją w celu ochrony kultury i tradycji kraju.

Aneks 2

Ilościowe badania na temat indeksu

Stwierdzenia	Procent odpowiedzi
Liberalizm	
Popieram wolność rynkową, indywidualne przedsiębiorczość i minimalną ingerencję państwa.	57,4%
Popieram utrzymanie niskiej ingerencji państwa i wolnego rynku płac.	32,6%
Popieram system edukacyjny oparty na prywatnych szkołach, konkurencji rynkowej i autonomii szkół, umożliwiającą swobodny wybór dla rodziców.	35,5%
System opodatkowania powinien być równy dla wszystkich jednostek. Można to osiągnąć poprzez zastosowanie podatku liniowego lub jednolitego. Cele podatków powinny obejmować finansowanie służb publicznych, takich jak policja i wojsko, z naciskiem na utrzymanie bez redystrybucji.	46,1%
Różnice między jednostkami na starcie	46,8%

<p>życia, takie jak niepełnosprawność czy pochodzenie społeczne, są faktem. Jednak każdy człowiek ma wspólną, niepodważalną godność. Dlatego państwo powinno motywować każdego do poszukiwania najlepszego sposobu przyczynienia się do dobra społeczeństwa.</p>	
<p>Obywatel powinien mieć maksymalną swobodę działania, a państwo powinno utrzymywać minimalną ingerencję. Działania publiczne powinny być skoncentrowane na zapewnieniu bezpieczeństwa w sytuacjach wojennych i tworzeniu ogólnych ram organizacji społeczeństwa.</p>	40,4%
<p>Państwo powinno minimalizować swoje zaangażowanie w życie obywateli, pozostawiając swobodę działania zgodnie z przekonaniami religijnymi. Działania publiczne powinny być skoncentrowane głównie na zagwarantowaniu bezpieczeństwa w przypadku wojny oraz ustalaniu ogólnych ram organizacji społeczeństwa, umożliwiając obywatelom samodzielne decyzje zgodne z ich wartościami religijnymi.</p>	61%
<p>Promowanie innowacyjnych rozwiązań i wolnego rynku jako kluczowych narzędzi w osiągnięciu zrównoważonej ochrony środowiska.</p>	46,8%
<p>Jestem zwolennikiem swobodnej imigracji, uważając, że przynosi ona korzyści gospodarce i społeczeństwu.</p>	28,4%
Socjalizm	
<p>Popieram redystrybucję bogactwa dla osiągnięcia większej równości społecznej i większą rolę państwa w regulacji gospodarki.</p>	21,3%
<p>Popieram ustanowienie lub podwyższenie płacy minimalnej w celu zapewnienia większej równości</p>	39%

społecznej.	
Popieram publiczny system edukacyjny finansowany z budżetu państwa, który zapewnia równość szans dla wszystkich uczniów.	39%
System opodatkowania powinien opierać się na progresywnym podatku dochodowym. Osoby osiągające wyższe dochody powinny płacić wyższe stawki podatkowe. Podatki mają służyć redystrybucji bogactwa i zmniejszaniu nierówności zamożności, umożliwiając bardziej sprawiedliwe społeczeństwo.	31,2%
Nierówności jednostek na początku życia często wynikają z okoliczności niezależnych od ich woli, takich jak niepełnosprawność czy pochodzenie społeczne. Niemniej jednak każdy człowiek jest faktycznie równy innym. Z tego powodu państwo powinno aktywnie dążyć do zmniejszania społecznych nierówności, które nie są wynikiem osobistych wyborów.	34,8%
Państwo powinno wspierać rozwój osobisty obywateli, zapewniać ochronę socjalną (w zakresie zdrowia, emerytur) oraz działać na rzecz zrównoważonego rozwoju społecznego.	44%
Państwo powinno odgrywać aktywną rolę w zapewnianiu możliwości rozwoju osobistego obywateli, z naciskiem na świadczenie ochrony socjalnej zgodnie z wartościami religijnymi, takimi jak opieka zdrowotna i emerytury. Równocześnie państwo powinno działać w duchu solidarności społecznej, aby wspierać wartości wynikające z przekonań religijnych.	27%
Centralne planowanie gospodarcze w celu kontrolowania wpływu na środowisko i równomiernego dzielenia zasobów.	25,5%
Popieram otwarte granice i integrację	39%

imigrantów, aby zwiększyć różnorodność kulturową i społeczną.	
Konserwatyzm	
Popieram utrzymanie tradycyjnych zasad gospodarczych, minimalną ingerencję państwa i dążenie do stabilności ekonomicznej.	21,3%
Popieram utrzymanie istniejącej płacy minimalnej lub ostrożne dostosowanie z uwzględnieniem tradycyjnych wartości gospodarczych i stabilności.	28,4%
Podkreślam znaczenie tradycji, dziedzictwa kulturowego i wartości moralnych w procesie edukacji. Uważam, że szkoły powinny kłaść nacisk na nauczanie podstawowych wartości, poszanowanie autorytetu i rozwijanie umiejętności praktycznych.	25,5%
System opodatkowania powinien odzwierciedlać różnice w pozycji społecznej jednostek. Należy wprowadzić zróżnicowane stawki podatkowe dla różnych grup zawodowych, takich jak profesorowie, żołnierze, pielęgniarki czy księża. Podatki mają służyć wzmocnieniu państwa, dostosowując się do różnorodności społeczeństwa.	22,7%
Nierówności jednostek na początku życia są naturalnym stanem rzeczy, takim jak niepełnosprawność czy pochodzenie społeczne. Mimo to każdy człowiek powinien być równy wobec prawa. Państwo nie powinno ingerować w ten naturalny stan, ponieważ taki interwencjonizm wiązałby się z kosztem dla części obywateli.	18,4%
Poza aspektem materialnym, państwo powinno być strażnikiem wartości moralnych i podejmować działania, które wspierają solidarność społeczną realizowaną przez instytucje niepaństwowe.	15,6%

<p>Państwo powinno pełnić rolę strażnika wartości moralnych zgodnych z religijnymi przekonaniem społeczeństwa. Współpraca z instytucjami niepaństwowymi o charakterze religijnym powinna być kluczowa w realizacji tych wartości. Państwo powinno dbać o zachowanie tradycji, dziedzictwa kulturowego i społecznego zgodnie z religijnymi przekonaniem.</p>	<p>12,1%</p>
<p>Ochrona środowiska poprzez zachowanie naturalnego dziedzictwa i wspieranie lokalnych inicjatyw ekologicznych.</p>	<p>27,7%</p>
<p>Wierzę w konieczność utrzymania surowych kontroli nad imigracją w celu ochrony kultury i tradycji kraju.</p>	<p>32,6%</p>